



模擬人生體驗活動指南

1. 目的

反映社會貧富懸殊的現況，及弱勢社群所面對的困難和歧視問題
提升參加者對平等機遇重要性的理解

2. 甚麼是模擬人生遊戲？

於遊戲開始前，每位參加者將獲發一個身份，各個身份有不同的教育學歷、收入、支出及儲蓄

10 個遊戲站（遊戲站數量取決於規模而定）設計了不同的任務，以模擬生活中的不同活動。參加者需要於遊戲站內執行任務，作出一系列的人生決定，例如選擇工作。

參加者將組成 5-6 人一組，各組需要盡量累積財富，活動結束時，累積最多財富的組別將勝出比賽

如下圖流程表所示，遊戲將會分成 3 個時段，當中有 2 個暫停時間。於暫停時間，大會將會發放模擬現實生活危機的特殊訊息，例如面對金融危機時，各個參加者必須扣除一定數量的金錢

3. 參加者數量及遊戲地點

參加者數量：30 人以上

遊戲地點：曠闊空間（例：學校禮堂或整個校園範圍）

4. 參與形式

建議參加者分成不同組別，大約 5-6 人一組

5. 活動流程

建議時間：3 小時

建議活動流程標：

活動	時間
場地設置	1 小時
點名環節及破冰時間	15 分鐘
遊戲簡介	15 分鐘
時段 1	35 分鐘
暫停時間，及發放特殊訊息	10 分鐘
時段 2	35 分鐘
暫停時間，及發放特殊訊息	10 分鐘
時段 3	30 分鐘
組內總結時間	20 分鐘
整體參加者總結時間	10 分鐘

6. 遊戲運作

十一個遊戲站：

- A. 政府 - 稅務部門及監獄
 - 於各個遊戲時段，參加者都需要繳交稅項。逃稅者將會被監禁，並罰款 \$200
 - 被監禁的參加者可以用 \$100 賄賂警察，並逃離監獄
- B. 警察局
 - 警察將會隨機抽取參加者作出稅務檢查，確保參加者按時繳交稅項。參加者亦可向警察匯報他人的非法行為
- C. 醫院
 - 患有愛滋病、身體殘疾、或其他任何疾病的參加者需要定時到複診，每個遊戲時段複診一次，每次付費診金 \$100。如果患者需要接受新的治療，則需要繳交更多醫藥費
- D. 補習社
 - 參加者要繳交 \$500 學費，獲得《兒童權利公約》及可持續發展目標一份。

- E. 考大學

- 有興趣獲取大學學位的參加者可以繳交\$500 考試費，並口述《兒童權利公約》或可持續發展目標相關的文章或聲明。

F. 公司

- 參加者必須擁有大學學位才會受聘。受聘者需要翻譯中英文文章，以獲取\$300 薪金

G. 餐廳

- 參加者需要用筷子挑起不同顏色的米並將他們分類，例如，將白米和紅米分開放入不同的杯中。完成任務後，參加者可以獲得\$100 薪金
- 身體殘疾的參加者將不能參加餐廳的任務

H. 賭場

- 入場費為\$100
- 參加者可以參與賭博及玩撲克牌
- 參加者可以選擇加入毒品非法交易，每次成功運毒可以獲取\$500 酬勞
- 遊戲結束時，參加者才會得知運毒的酬勞是假鈔

I. 工廠

- 參加者需要進行摺紙任務，完成任務後，男性參加者可以獲取\$200 薪金，而女性參加者則只得\$100 薪金

J. 歌舞廳

- 參加者需因應顧客要求，進行各種歌唱或舞蹈表演
- 根據表演質素，參加者將會獲得\$50-\$200 不等的打賞

K. 按摩中心

- 參加者需要向顧客提供按摩服務，以換取\$50 酬勞
- 出了少數族裔之外，所有參加者都可以於按摩店工作

身份類別:

- 建議將更多草根階層身份/低教育水平身份/低收入身份分配於同一組的參加者，突顯出社會不平等所引致的負面影響
- 為了模擬現實生活，建議同一組的參加者可以分配到同一類別

參加者分佈	類別	教育水平	收入/儲蓄
5%	上流階層	大學學位	\$1500
10%	中產階層	大學學位	\$500
55%	草根階層	小學水平	\$150
10%	少數族裔	缺乏讀寫能力	\$50
5%	愛滋病患者	小學/中學水平	\$100 / \$200/ \$300
5%	身體殘疾人士	小學/中學水平	\$50
10%	新移民人士	缺乏讀寫能力/小學水平	\$50

暫停時間的特殊訊息:

- 為了模仿現實生活危機，每個暫停時間將會發放一個特殊訊息，例如：
 - a. 由於工廠與汽車排放廢氣，空氣污染問題嚴重，參加者因此患上癌症，需要支付\$500 醫療費用
 - b. 因為面臨金融危機，所有中產階層參加者將會損失一定數量的資產（例：\$400）

7. 物資

- 每位參加者的身份卡
- 每個遊戲站的資源
- 招募大約 10-20 名義工駐守遊戲站
- 參加者及遊戲站的遊戲紙幣
- 平面圖
- 人手分配

8. 總結

目的：遊戲過後，參加者討論感受和反思，以鞏固所學的成果

形式：先分小組討論，再進行整體討論

小組人數：大約 5-6 人一組

A. 小組總結 (約 20 分鐘)

→ 建議總結框架

4F	建議反思問題
Facts 事實	剛剛有甚麼事情發生？ 你做了甚麼？ 最難忘的事是甚麼？
Feelings 感受	你有甚麼感受？ 模擬人生體驗活動中，你認為最大的困難是甚麼？ 你的身份是甚麼？你對於這個身份有甚麼感受？
Findings 發現	從模擬人生體驗活動中，你學到了甚麼？ 你認為這個遊戲和現實有甚麼相似的地方？（個人：選擇、生涯規劃、金錢管理、經濟情況；社會：貧富懸殊、歧視問題）
Future 未來	若你會再次參與模擬人生體驗活動，你會做/不做甚麼？為甚麼？ 這個遊戲的反思會如何影響你的未來生活？ 你會如何將這個遊戲所學的成果應用於日常生活中？

B. 整體總結 (約 10 分鐘)

→ 建議總結框架：17 可持續發展目標 (SDGs):

由於時間限制，建議篩選 3-4 個範疇作主要總結

可持續發展目標	定義	模擬人生體驗活動
無貧窮	消除一切形式的貧窮	<ul style="list-style-type: none"> 對於不同社會階層有嚴重的不平等待遇
良好健康與福祉	保障健康生活和推廣所有年齡層的福祉	<ul style="list-style-type: none"> 患有愛滋病、身體殘疾、或其他任何疾病的參加者需要承擔昂貴的醫藥費 情況：特殊訊息發放後，所有參加者患上癌症，需要即使支付醫藥費。但並非所有人都有足夠金錢承擔醫藥開支，以致延誤治療
優質教育	保障人人享有包容、優質教育，推廣終身教育	<ul style="list-style-type: none"> 貧窮人士缺乏足夠資金，沒有機會接受高等教育，導致工作機會減少 情況：公司只聘請有學位證明的參加者
性別平等	實踐性別平等，並為女性賦權	<ul style="list-style-type: none"> 同工不同酬的情況發生在不同性別上 情況：工廠裏的參加者需要進行同樣的任務，但男性參加者薪金比女性參加者薪金較高
經濟適用的清潔能源	確保人人享有可負擔、可靠、可持續和現代的能源	<ul style="list-style-type: none"> 情況：參加者受發電廠所引致的空氣污染影響而患上癌症
體面工作和經濟增長	推廣人人可享可持續經濟增長、就業及體面工作	<ul style="list-style-type: none"> 職業歧視 同工不同酬 情況：身體殘疾人士不能到餐廳工作
減少不平等	減少國內及國家間的不平等	<ul style="list-style-type: none"> 不同類型的歧視 情況：少數族裔不能到按摩中心工作
可持續城市和社區	建造具包容性、安全、適應力強和可持續的城市	<ul style="list-style-type: none"> 情況：參加者受汽車、工廠、發電廠廢氣所引致的空氣污染影響而患上癌症
和平、正義與強大機構	推廣公平、和平和具包容性的社會	<ul style="list-style-type: none"> 情況：參加者可以賄賂警察以逃離懲罰

9. 宣傳

在活動前期、活動期間及活動後都進行推廣活動

嘗試以不同的推廣手法接觸更廣泛的受眾，例如網路社交平台或早會宣傳

如你想借用 UNICEF HK 的相片作推廣，歡迎透過電郵 club@unicef.org.hk 聯絡 UNICEF HK 負責人